

Enfants Adolescents  
Adultes Personnes Âgées Plasticité  
Neuronale Pathologies Maintien Cognitif  
Mémoire Attention Langage  
Fonctions Exécutives Visuo Spatial

# Spécial Praxies

# Le nouveau TVneurons est enfin arrivé !

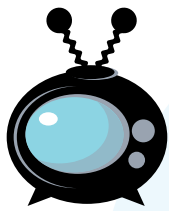


 **TVneurons**  
Les métiers

Logiciel conçu avec  
**Isabelle Eyoum**  
Orthophoniste

# 12 NOUVEAUX JEUX

de stimulation cognitive,  
orientés **praxies**



# TVneurones

## Les métiers

### Une collection de JEUX de STIMULATION COGNITIVE

Chacun des jeux vise un objectif cognitif clair :

Mémoire, Attention, Visuo-Spatial, Langage et Fonctions Exécutives.

facile  
moyen  
difficile

12  
nouveaux  
jeux

ludique  
agréable  
tous âges

simple  
pratique

30  
items par  
niveau

- **Une grande VARIETE de jeux**  
12 nouveaux jeux basés sur des métiers et orientés Praxies.
- **Un CONTENU riche et adapté**  
Tous les jeux ont été conçus et testés avec des spécialistes de la stimulation et de la rééducation cognitive.  
Chaque jeu propose trois niveaux de difficulté de 30 items par niveau.
- **LUDIQUE, agréable, pour tous âges**  
Un design coloré et agréable.  
**Apprécié des petits, des moyens, des grands et des aînés.**  
Des parties courtes et stimulantes.  
Courbe de résultats...
- **3 NIVEAUX de difficulté par jeu**  
Les niveaux de jeu, **Facile, Moyen, Difficile**, permettent de s'adapter aux différents âges et/ou aux degrés de pathologie et de progresser d'un niveau à l'autre.
- **PRATIQUE à utiliser**  
Vite lancé, TVneurones est **ultra simple à utiliser**.  
Les parties sont rapides et peuvent s'interrompre à tout moment.

### Une collection EVOLUTIVE

Enfin disponible, ce **nouveau volume** de la collection TVneurones comprend **12 nouveaux jeux originaux**, conçus avec **Isabelle Eyoum**, Orthophoniste.

### Une collection SUR MESURE

**Les jeux sont indépendants les uns des autres.**

Plusieurs possibilités pour composer sa collection TVneurones :

- **Un ou plusieurs jeux au choix**

*Idéal pour découvrir TVneurones ou pour compléter sa collection !*

- **Le logiciel TVneurones "Les métiers" complet avec ses 12 jeux**

*Parfait pour profiter pleinement du concept TVneurones !*

### Une collection ECONOMIQUE

Le jeu au choix : **24,90 €** seulement !

Les 12 jeux : **2 jeux** sont offerts !

### Une collection TRES APPRECIEE

Déjà plus de 2500 professionnels utilisateurs de la collection TVneurones...

Retrouvez des témoignages et des vidéos sur notre site internet : **[www.editions-creasoft.com](http://www.editions-creasoft.com)**

# L'AUTEUR de TVneurones "Les métiers"

## Isabelle EYOUN

- Orthophoniste, Formatrice
- Ancienne attachée des Hôpitaux Emile Roux et Pitié-Salpêtrière
- Ex-chargée de cours à l'Université Paris VI
- Ex-chargée de cours à l'école d'orthophonie de Bordeaux



" Utilisatrice de TVneurones depuis les débuts et fermement convaincue de l'utilité de ces outils, j'ai été absolument ravie de concevoir avec l'équipe de Créasoft ce nouveau TVneurones "Les métiers".

Pour les avoir testés avec ma patientèle, je peux témoigner de l'enthousiasme avec lequel mes patients petits et grands ont pris possession des différents exercices.

Tous sont utilisables et applicables à des pathologies très différentes présentant un trouble pratique et cognitif (en langage, attention, mémoire, fonctions exécutives ou dans le domaine visuo-spatial). Ces exercices ont été spécifiquement conçus pour des enfants (retard de parole/langage, dyslexie, dysphasie, dyspraxie visuo-spatiale, attention) ou des adultes souffrant de troubles mnésiques, aphasie, démences et/ou de troubles pratiques.

Je vous souhaite autant de plaisir que j'en ai avec ce logiciel **qui présente une grande originalité : en effet, il est utilisable soit sur ordinateur par manipulation de la souris, soit sur tablette tactile avec manipulation digitale.** "

Isabelle EYOUN



**TVneurones "Les métiers"** a été créé pour favoriser la **découverte** ou la **reconstitution de praxies usuelles** utilisées dans les mécanismes cognitifs.

Ce logiciel présente **12 jeux** (constitués chacun de trois niveaux de difficulté) **basés sur des situations pragmatiques rencontrées dans le vécu** des patients.

Le lien entre les 12 exercices sera l'**évocation de métiers** existants dans la vie réelle afin de **favoriser la compréhension des situations proposées et le transfert des acquis dans le quotidien.**

Les exercices sont organisés de façon à stimuler les activités cognitivo-pratiques dans les différents domaines cognitifs : **mémoire, langage, fonctions exécutives, attention et visuo-spatial.**

Ce logiciel s'adresse à la grande majorité de la patientèle orthophonique :

- enfants en cours d'acquisition du langage écrit (grande section de maternelle, CP, CE1)
- enfants hyperactifs ou ayant des troubles attentionnels et pratiques
- enfants dyspraxiques ou ayant un retard de développement
- adultes cérébro-lésés (AVC, traumatismes crâniens) ou atteints de pathologies neuro-dégénératives ou démentielles entraînant des troubles d'ordre mnésique, attentionnel, visuo-spatial ou pratique.

## OBJECTIFS

## 12 NOUVEAUX JEUX de stimulation cognitive, orientés praxies

12 exercices basés sur des situations existantes, réelles, pour un transfert plus aisé des compétences apprises ou réapprises.

### MEMOIRE



### FONCTIONS EXECUTIVES



### LANGAGE



### VISUO-SPATIAL



### ATTENTION





## L'astronome // Mémoire

24,90€ TTC

Ce jeu travaille la mémoire immédiate (attention et observation : exécuter central), la mémoire de travail (calepin visuo-spatial) et permet de réactiver la mémoire procédurale.



**Pour qui ?** Pour des enfants abordant le langage écrit (fin de maternelle), et pour tout patient perdant ses repères graphiques à la suite de pathologies mnésiques et/ou praxiques..



## L'horloger // Fonctions Exécutives

24,90€ TTC

Ce jeu travaille plus précisément les fonctions exécutives avec l'aide de la mémoire sémantique (à long terme) et de la mémoire procédurale.



**Pour qui ?** Il peut être utilisé dès les apprentissages de la lecture de l'heure à l'école (CE1) et pour toutes les démences ou syndromes de type frontal.



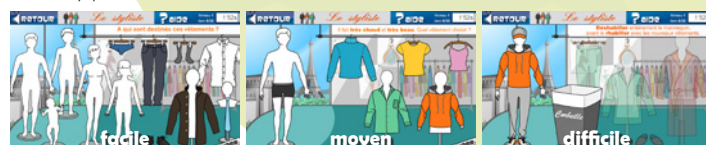
## Le styliste // Fonctions Exécutives

24,90€ TTC

Ce jeu est basé sur les sériations (capacités de choix), le jugement critique, hypothético-déductif, et sur la mémoire procédurale de praxies de l'habillement.



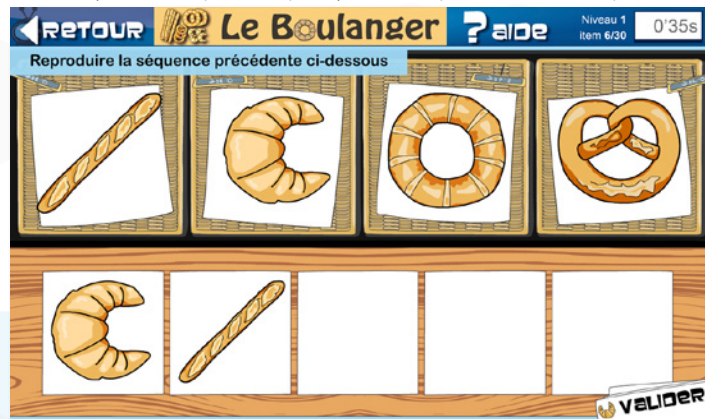
**Pour qui ?** Il sera utile aux personnes souffrant de démences, d'apraxie de l'habillement ou de dyspraxie.



## Le boulanger // Mémoire

24,90€ TTC

Ce jeu travaille la mémorisation de figures diversement orientées (cf CALE) : mémoire de travail (versant calepin visuo-spatial), mémoire spatiale et kinesthésique.



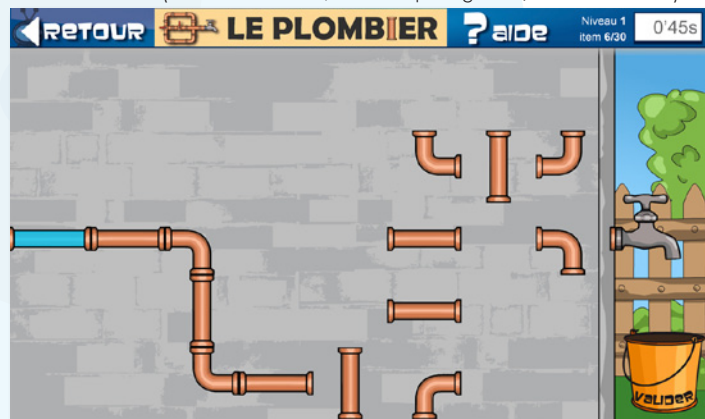
**Pour qui ?** Pour les patients enfants ou adultes avec troubles de la latéralité, perte de mémoire spatiale et kinesthésique, difficultés de mémoire d'apprentissage et de travail.



## Le plombier // Fonctions Exécutives

24,90€ TTC

Ce jeu travaille les fonctions exécutives : trouver une suite logique, avec plus ou moins d'éléments (attention sélective, attention partagée et/ou double tâche).



**Pour qui ?** Tout patient présentant des difficultés à organiser une stratégie, à trouver des liens logiques, et à prévoir des enchaînements d'action : dyspraxiques, syndromes frontaux, etc.



## Le banquier // Fonctions Exécutives

24,90€ TTC

Ce jeu travaille les fonctions exécutives nécessaires à la manipulation de l'argent et aux opérations mentales arithmétiques qui en découlent.



**Pour qui ?** Pour les patients dyscalculiques, dyspraxiques ou souffrant de pathologies neurologiques (démences, aphasies, syndromes frontaux).





## Le taxi // Langage

24,90€ TTC

**Ce jeu fait intervenir** des consignes verbales : activation de la mémoire de travail (boucle phonologique), de la mémoire immédiate et de la compréhension du langage.



**Pour qui ?** Il s'adresse aux enfants n'ayant pas encore maîtrisé la lecture et aux personnes atteintes de troubles du langage spatial et de l'orientation (aphasiques, déments, traumatismes crâniens).



## Le dessinateur // Visuo-Spatial

24,90€ TTC

**Ce jeu sert à** développer ou à restaurer des représentations mentales et à organiser des points de repère pour tracer des surfaces et des volumes.



**Pour qui ?** Des enfants atteints de dyspraxie visuo-spatiale, (difficultés particulières en géométrie) ou des patients ayant perdu leurs facultés d'orientation spatiale et de repérage logique (démences).



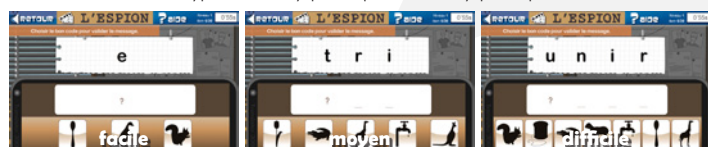
## L'espion // Attention

24,90€ TTC

**Ce jeu travaille** l'attention et la mémoire d'apprentissage (explicite et implicite) après avoir encodé la correspondance lettre /symbole permettant de décoder un message.



**Pour qui ?** Les patients souffrant de troubles mnésiques (démences), les patients frontaux, les enfants hyperactifs, dysphasiques et/ou dyspraxiques.



## Le météorologue // Langage

24,90€ TTC

**Ce jeu travaille** l'accès au langage symbolique, il stimule la mémoire de travail, l'attention et le langage dans les capacités de transcodage basées sur les habiletés pragmatiques du patient.



**Pour qui ?** Des enfants en retard de langage ou de développement ayant des difficultés à symboliser (accès aux pictogrammes), ou des patients souffrant de pathologies cognitives.



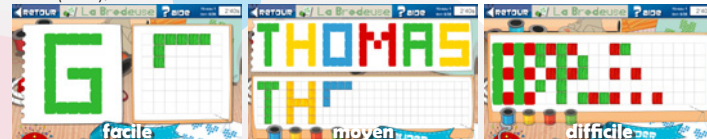
## La brodeuse // Visuo-Spatial

24,90€ TTC

**Ce jeu travaille** l'entraînement visuo-spatial afin de favoriser une programmation pratique du balayage oculaire en lien avec le déplacement manuel simultané.



**Pour qui ?** Des patients atteints d'apraxies, de dyspraxies visuo-spatiales ou de troubles de la latéralité, ceux souffrant d'un trouble des fonctions exécutives ou d'une altération du champ visuel (AVC), et ceux atteints d'une difficulté de coordination fine entre l'œil et la main.



## La caissière // Attention

24,90€ TTC

**Ce jeu travaille** l'attention sélective et stimule les activités de classification et de catégorisation. Il reprend une situation pragmatique très ancrée dans le vécu des patients.



**Pour qui ?** Les patients souffrant de troubles mnésiques (démences), les patients frontaux, les enfants hyperactifs, dysphasiques et/ou dyspraxiques (apprentissage des catégories).





# 1 nouvelle interface, ultra simple !



Une **interface ergonomique** pour une **navigation intuitive**.

Accès aux jeux en quelques clics.

Un **affichage optimisé** pour un plus grand espace de jeu.

Toutes les options sont accessibles au même endroit, dans la barre du haut.



# 3 niveaux de difficulté, 30 items par niveau

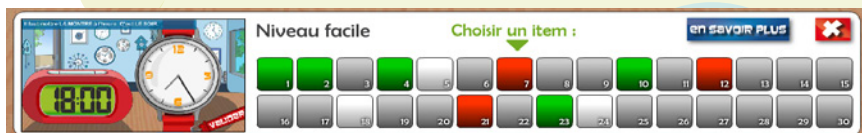


Chaque jeu contient **90 items répartis en 3 niveaux** de difficulté (facile, moyen et difficile), **pour tous !**

**Choisir un item est très simple** : les items sont accessibles depuis le menu du jeu et à la fin de chaque item joué.



# Affichage des **résultats** et de la **progression** : Des jeux à faire et à refaire...



Le **code couleur** attribué aux items permet de savoir **l'état de l'item** :

- **gris** : l'item n'a pas été ouvert
- **blanc** : l'item a été ouvert mais pas joué
- **rouge** : l'item a été joué mais pas réussi
- **vert** : l'item a été joué et réussi



## NOUVEAU !

Une **courbe de résultats** est enregistrée pour chaque item et consultable très facilement **pour observer la progression** du patient. Elle apparaît au début et à la fin de chaque item.





# A savoir

## Tarifs permanents :

Le jeu : **24,90€<sup>TTC</sup>**

Les 12 jeux : **249€<sup>TTC</sup>**  
(soit 2 jeux offerts)

Pour tout devis spécifique ou tout renseignement, nous nous tenons à votre disposition :

ou **05 61 57 00 71** ou sur **info@editions-creasoft.com**

Livraison sous huit jours ouvrables. Codes par Internet, par courrier ou par téléphone.  
Assistance technique gratuite, les lundis, mercredis et vendredis de 9H30 à 17H30

## Les licences :

### Licence ordinateur (PC et Mac)



La licence à installer TVneurons "Les métiers" est disponible sur PC ou Mac (support téléchargement, cédérom ou clé USB (compatibilité minimum Windows XP avec Service Pack 2 ou 3 et Mac OS X v10.5 ou v10.6)). Vous pouvez **composer votre TVneurons "Les métiers" à la carte** en cochant les exercices ci-dessous dont vous avez besoin (voir Offres au dos du catalogue) ou opter pour le logiciel dans sa version intégrale de 12 exercices.

#### Spécificités de la licence à installer :

- La licence est monoproticien et monoposte.
- Le nombre de patients est illimité.
- Le poste supplémentaire : 10 % du tarif permanent.
- Le praticien supplémentaire : 50 % du tarif permanent.

### Licence Tablette Android™



La licence à installer TVneurons "Les métiers" est disponible sur tablette Android™ (support clé USB ou téléchargement). Vous pouvez **composer votre TVneurons "Les métiers" à la carte** en cochant les exercices ci-dessous dont vous avez besoin (voir Offres au dos du catalogue) ou opter pour le logiciel dans sa version intégrale de 12 exercices.

#### Spécificités de la licence à installer :

- La licence est monoproticien et monoposte.
- Le nombre de patients est illimité.
- Le poste supplémentaire : 10 % du tarif permanent.
- Le praticien supplémentaire : 50 % du tarif permanent.

### Licence Tablette iPad :

Très bientôt sur l'Apple Store (tarifs non remisés)



## Pour commander des jeux au choix

Cochez les jeux que vous avez choisis :



# 3 OFFRES DE LANCEMENT

Valables jusqu'au **31 Juillet 2012**

 **TVneurones**

Le jeu à **19,90 €<sup>TTC</sup>**  
au lieu de **24,90 €<sup>TTC</sup>**

Merci de préciser au verso le (ou les) jeu(x) choisi(s)

 **TVneurones**

Les **6** jeux à **99,50 €<sup>TTC</sup>**  
au lieu de **124,50 €<sup>TTC</sup>**

Merci de préciser au verso les 6 jeux choisis

 **TVneurones**



Les **12** jeux à **149 €<sup>TTC</sup>**  
au lieu de **249 €<sup>TTC</sup>**  
soit **40 % de remise !!!**

## Vos coordonnées

Merci de bien indiquer vos coordonnées complètes de livraison et de facturation :

.....  
.....  
.....

CP \_\_\_\_\_ Ville .....

Tél. .... Fax .....

Courriel.....

## Votre règlement

Merci de joindre votre règlement par chèque(s\*) bancaire(s\*) libellé(s\*) à l'ordre des Editions Créasoft.

\* Possibilité de règlement jusqu'en 3 fois pour les 12 jeux.

## Votre livraison

Merci de préciser le système d'exploitation choisi :

**PC** ou  **Mac** ou  **Tablette Android™**

Merci de préciser le support de livraison choisi :

- Téléchargement (gratuit)**  
(Merci de bien renseigner votre adresse de messagerie)
- Cédérom\*** (+ 5,90 € de participation aux frais de port et matériel // **Gratuit** pour l'achat des 12 jeux)
- Clé USB\*** (+ 9,90 € de participation aux frais de port et matériel)

\* Livraison par la poste sous huit jours ouvrables.

Date de la commande : \_\_\_ / \_\_\_ / 2012

Signature et/ou cachet administratif :

Pour commander via Internet  
(paiement par Carte Bancaire)

[www.editions-creasoft.com](http://www.editions-creasoft.com)